



Actividad #12: DE SIEMBRAS Y VIAJES CON LA TÍA

Objetivo: Mediante este ejercicio, aprenderás a demarcar polígonos y a grabar viajes a distintos puntos del planeta usando algunas de las herramientas de Google Earth

Para la primera parte de esta actividad, utilizarás el tercer símbolo de la barra que aparece sobre la imagen de Google Earth ("Agregar polígono"). Para la segunda parte, utilizarás el segundo y sexto símbolos de la misma barra ("Agregar marca de posición" y "Graba un viaje", respectivamente).

1. La finca de la tía

Gertrudis, una tía abuela tuya, tiene una finca al sur de Walworth, Wisconsin cuyo centro está en $42^{\circ}30'46''N$ y $88^{\circ}24'37''W$. Como le gustan las frutas, ella piensa dividir la finca en cuatro partes iguales para dedicarlas a la siembra de árboles de manzanas, peras, melocotones y ciruelas.

a) Haciendo uso de Google Earth, observa la finca de tu tía. Usando polígonos, sugiérele una posible división de terreno para la siembra de estos árboles frutales. Para esto deberás asignar un nombre a cada polígono, seleccionar colores representativos para cada fruta, y reducir la opacidad de la capa a 30% para que el terreno se pueda observar a través de la misma.

Escribe el nombre de cada polígono y el color asociado al mismo:

1. Las respuestas variarán
- 2.
- 3.
- 4.

b) Observa lo que ocurre al levantar una capa del suelo. Bajo "Lugares" encuentra el polígono que te interesa elevar. Cuando lo hayas encontrado, verifica que esté activo (que aparezca una marca de cotejo en el cuadrado al lado del nombre).

c) Oprime el botón derecho del mouse (dale un "right click") sobre el nombre del polígono. Una vez se abra el cuadro de opciones, selecciona "Propiedades" (la última). Véte a "Altitud" y donde dice "Sujeta al suelo" cámbialo a "Relativa al suelo".

d) Corre lentamente la barra que va de "Suelo" a "Espacio" y verás cómo el polígono se eleva del suelo.

Esta función es útil cuando queremos demarcar polígonos que representan edificios y otras estructuras altas. Para que sus paredes laterales sean visibles tendríamos que activar "Extender lados al suelo".

2. Los viajes de la tía

La tía Gertrudis es muy instruida y tiene mucho interés en conocer el Taj Mahal en Agra, India ($27^{\circ}10'26''\text{N}$ y $78^{\circ}02'32''\text{E}$); las pirámides de Giza en Egipto ($29^{\circ}58'34''\text{N}$ y $31^{\circ}07'52''\text{E}$); y la Pirámide del Sol en Teotihuacán, México ($19^{\circ}41'32''\text{N}$ y $98^{\circ}50'36''\text{W}$). Tú la vas a llevar a estos lugares.

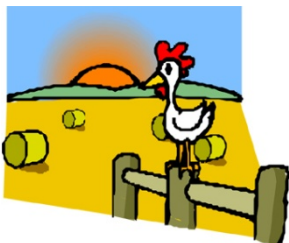
a) Comenzando con la Pirámide del Sol, ordena los lugares de oeste a este.

1. Pirámide del Sol
2. Pirámides de Giza
3. Taj Mahal

b) Marca cada uno de estos lugares en Google Earth. Para esto, busca el primer lugar y acércate bien (para que la tía lo pueda reconocer). Oprime el símbolo de la tachuela amarilla en la barra superior. Esto abrirá una ventana. Al lado de "Nombre", asígnales un nombre al lugar.

c) Para que la tachuela no tape la vista, oprime el símbolo de la tachuela que queda a la derecha de "Nombre" y verás que se abre otra ventana. En la parte de debajo de la misma selecciona "No hay ícono". Luego oprime "Aceptar" en ambas ventanas.

d) Haz lo mismo con los tres lugares a ser visitados. De esta forma, todos quedarán registrados bajo "Lugares" en el menú de la izquierda.



e) De igual manera, marca la casa de la tía en Walworth, Wisconsin, para que la puedas recoger en su casa y dejarla allí al concluir el viaje. Recuerda acercarte bien a la imagen.

d) Vamos ahora a grabar el viaje. Oprime el símbolo de la cámara de vídeo (sexto símbolo en la barra superior), y verás que aparece una barra pequeña con un punto y un micrófono en la parte inferior izquierda de la imagen.

e) Oprime el botón que activa la cámara de video. Poco a poco, ve seleccionando cada lugar (bajo "Lugares") comenzando con la casa de la tía, luego la Pirámide del Sol, luego el próximo lugar y los subsiguientes, y terminando nuevamente con la casa de la tía. No la lleves demasiado rápido, para que pueda apreciar cada lugar. Una vez termines, oprime nuevamente el botón para que cese de grabar.

f) Guárda el viaje oprimiendo el último símbolo de la barra de aparece una vez terminas de grabar (el que muestra un disco cuadrado), asígnale un nombre y marca "Aceptar".

Cada vez que la tía Gertrudis quiera volver a visitar estos lugares, lo único que tendrá que hacer es activar el viaje bajo "Lugares" y seleccionarlo dos veces.

